

Roping



REGOLAMENTO ROPING TROPHY ICE

ISCRIZIONE AL CAMPIONATO

Ogni singolo roper prima dell'inizio della sua prima gara, per qualsiasi categoria, dovrà iscriversi al campionato scelto compilando l'apposito modulo d'iscrizione e versando la quota prevista (50 euro).

E' consigliato compilare il modulo dopo averlo scaricato dal sito inviandolo via fax al 0383.364635.

Tale quota darà diritto al roper di partecipare a tutte le tappe previste ed inoltre ad **1 PRACTICE gratuito**.

Al momento dell'iscrizione allo STEER STOPPING NOVICE, la direzione si riserva di non accettare l'iscrizione se il roper non è ritenuto idoneo per la categoria, a suo insindacabile parere; per spiegare meglio, si riserva quindi di non accettare una iscrizione come NOVICE nel caso in cui ritenga il concorrente idoneo alla categoria OPEN.

Sono requisiti obbligatori per poter iscriversi al campionato :

- Assicurazione per Responsabilità Civile Contro Terzi
- Libretto Sanitario cavallo
- Autorizzazione dei genitori in caso di minori

ABBIGLIAMENTO

E' obbligatorio per i concorrenti un abbigliamento western adeguato, cappello western, camicia/felpa a maniche lunghe, stivali; non sono ammesse scarpe da ginnastica, berretti e t-shirt.

Il concorrente non potrà partecipare al go sino a quando non indosserà abbigliamento consono; nel caso in cui un concorrente abbia svolto il go con abbigliamento non consono, il go non sarà ritenuto valido e sarà data la possibilità di ripetere, per una sola volta, il go annullato.

Nel caso in cui il concorrente si rifiuti di svolgere il go con abbigliamento consono, sarà assegnato un NOTIME, in nessun caso sarà restituita la tassa d'iscrizione.

ISCRIZIONE ALLA TAPPA

Prima dell'inizio delle gare, ogni team, per il TEAM ROPING, ed ogni roper, per STEER STOPPING, dovrà iscriversi alla tappa, compilando l'apposito modulo e versando la quota di iscrizione prevista per la specialità a cui intende partecipare.

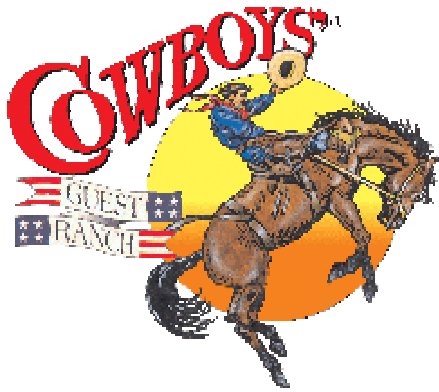
La chiusura delle iscrizioni è TASSATIVAMENTE fissata per le ore 13.30 del giorno di svolgimento della gara.

E' possibile effettuare le iscrizioni tramite il sito internet www.cowboys.it e/o inviando via fax allo 0383.364635, effettuando il pagamento prima di disputare il primo go.

Si ricorda a tutti i concorrenti di portare sempre con sé il libretto sanitario del cavallo, così come previsto dalle normative sanitarie nazionali.

In ogni tappa sarà disponibile una sessione di PRACTICE dalle ore 9.30 fino e alle ore 12.30; l'inizio della gara è prevista alle ore 14.30.

Al momento dell'iscrizione alla tappa, ogni roper o team, dovrà prenotare i PRACTICE, versando un contributo pari a 5 euro cad.



Roping



SVOLGIMENTO DELLA TAPPA

TEAM ROPING

E' prevista una **fase di qualificazione**, dove ogni team sfidera' un altro team (**MATCH ROPING**) al meglio di **due GO**. L'accoppiamento sara' effettuato a sorteggio dall'organizzazione e non potranno sfidarsi team con componenti comuni; la somma delle prese valide e la minor somma dei relativi tempi, diranno chi tra i due team vincerà il match e guadagnerà l'accesso al GO FINALE.

L'ordine di partenza rispettera' l'ordine delle sfide e verranno svolte prima tutti i primi Go e successivamente tutti i secondi GO. Ogni team ha diritto a disputare i due GO.

Nel caso in cui il numero dei Team iscritti sia dispari, l'ultimo MATCH ROPING sara' disputato tra 3 team e non 2, e verranno qualificati al GO FINALE i primi 2 team classificati.

Nel caso in cui entrambi i team non effettuino alcuna presa valida ed il match finira' in parita' ma a zero prese, entrambi i team NON accederanno al GO FINALE.

Nel caso in cui i team concluderanno il match in completa parita' (prese valide e somma dei tempi) ma con almeno una presa valida, sara' disputato un GO di spareggio valido solo per la giornata e non per la Classifica Generale. Completata la fase di MATCH ROPING, sara' disputato il GO FINALE, dove tutti i team qualificati, nell'ordine stabilito dall'organizzazione, disputeranno 1 GO il cui risultato determinera' la classifica finale di Tappa e l'attribuzione dei premi previsti per la tappa.

In caso in cui ci fossero due team in testa alla classifica a pari merito, verra' effettuato un Go di spareggio, nel caso in cui ci siano ex-equo in altre posizioni, verranno divisi equamente eventuali premi.

Un GO viene considerato valido quando il giudice considera valida la presa e viene assegnato il tempo rilevato.

Nel caso in cui un Team od un roper rinunci ad effettuare un GO, per qualsivoglia motivo, il GO non sara' considerato valido.

STEER STOPPING NOVICE

Classico svolgimento con la disputa di due go per ogni roper iscritto. La classifica sara' composta in funzione della somma delle prese valide ed la minor somma dei relativi tempi.

CLASSIFICA TROPHY ICE

Per il **TEAM ROPING**, la prima regola per la composizione della classifica di campionato e la seguente : NON vengono considerati le prese ed i tempi del GO FINALE.

Chiarito questo, saranno sommate le prese valide ed i relativi tempi di ogni TEAM, composto dal medesimo HEADER e medesimo HEELER, tenendo in considerazione **le 4 (quattro) tappe migliori** tra tutte le tappe disputate. La classifica sara' composta considerando, in ordine, il maggior numero di prese valide e la minor somma dei tempi relativi alle quattro tappe migliori.

Il titolo di **TEAM CHAMPION**, andra' cosi' alla coppia piu' regolare.

E' previsto inoltre un riconoscimento al **BEST HEADER** ed al **BEST HEELER** del campionato; verra' infatti predisposta una speciale classifica che sommera' **TUTTE** le prese valide ed i relativi tempi per ogni singolo HEADER ed ogni singolo HEELER, indipendentemente dalla coppia e dalle tappe migliori.

Per lo **STEER STOPPING**, la classifica di campionato sara' calcolata, sommando le prese valide ed i relativi tempi.

Per la classifica di **LADY ROPER**, saranno assegnati dei punteggi in funzione delle classifiche delle 2 specialita' previste. I punti saranno proporzionali alla posizione in classifica.

La Cowgirls che totalizzera' la somma maggiore di tali punti relativi a tutte le tappe, sara' la vincitrice.



Roping



TEAM ROPING OPEN

Il team, è composto da due concorrenti: un Header, ed un Heeler.

I due dovranno posizionare il proprio cavallo a contatto con l'angolo opposto alla chute di uscita del vitello, l'header alla sua sinistra, l'heeler alla sua destra.

L'header dovrà attendere che il giudice in campo, alzando la bandierina, dia il via libera al "go".

Quando pronto, l'header darà il segnale all'addetto alla gabbia, per l'apertura della chute.

Non potrà uscire dalla chute, sino a che il vitello non oltrepassi completamente il **MARKER**, tracciato precedentemente a circa 1,5 metri dalla chute.

Nel caso in cui l'header dovesse anticipare l'uscita, verrà assegnato **NO TIME** e quindi presa non valida.

Header ed heeler, partono all'inseguimento del vitello e nel minor tempo possibile, il primo deve prendere il vitello alle corna, mentre il secondo deve far scivolare il rope sotto le sue gambe posteriori per bloccarle.

Per la validità delle prese, consultare il capitolo "**PRESE VALIDE**", mentre per quanto riguarda l'heeler, è valida la presa ad una o a tutte e due le gambe posteriori del vitello. Affinchè il giudice possa fermare il tempo, dopo aver effettuato la presa i due cavalieri dovranno posizionare i cavalli in modo che si guardino, con in mezzo il vitello, e con i ropes bene in tensione e bloccati sull'horn della sella.

Il GO si effettuerà con la porta di uscita vitelli **APERTA**.

Saranno premiati i primi tre team classificati, con il sistema a jackpot, calcolato sul **60%** circa delle iscrizioni alla categoria.

STEER STOPPING NOVICE

In questa gara, il roper dovrà bloccare il vitello con una presa alla testa, per la quale valgono le stesse regole descritte nel paragrafo precedente per l'header.

Il roper, dovrà posizionarsi nella chute di partenza, con il cavallo a contatto con l'angolo opposto alla chute di uscita del vitello.

Il roper dovrà attendere che il giudice in campo, alzando la bandierina, dia il via libera al "go".

Quando pronto, il roper darà il segnale all'addetto alla gabbia, per l'apertura della chute.

Non potrà uscire dalla chute, sino a che il vitello non oltrepassi completamente il **MARKER**, tracciato precedentemente a circa 1,5 metri dalla chute.

Nel caso in cui il roper dovesse anticipare l'uscita, verrà assegnato **NO TIME** e quindi presa non valida.

Il tempo sarà fermato nel momento in cui, stoppando il cavallo, il roper farà girare il vitello che a questo punto, guarderà il roper. Anche in questo caso, il rope dovrà essere bloccato sull'horn della sella.

Il GO si effettuerà con la porta di uscita vitelli **APERTA** per la categoria **OPEN** e con la porta **CHIUSA** ed un tempo limite di **1 minuto**, trascorso il quale sarà assegnato il **NO TIME** e quindi presa non valida, per la categoria **NOVICE**.

Per un numero di partecipanti inferiore a 9, sarà premiato solo il primo classificato, altrimenti saranno premiati i primi tre classificati.

PRESE VALIDE

Il parere del giudice di gara, è inappellabile, pertanto, al fine di evitare ogni discussione, i ropers sono tenuti al rispetto di tutte le regole in merito ai tempi e alla posizione nelle chutes.



Roping



Per quanto riguarda le prese, i ropers sono tenuti a mantenere la posizione di presa sino a che il giudice stesso non abbia avuto la possibilità di constatarne la validità.

La distinzione fra prese valide e non, riguarda unicamente le prese alla testa o alle corna del vitello, dato che per le prese ai piedi dove queste sono richieste, l'unica regola e' prendere uno o tutti e due i posteriori del vitello.

Nel caso di presa di una sola gamba verra' assegnata una penalita' di 5 secondi.

PRESE NON VALIDE

- HEADER o Specialita' singole

- 1) un solo corno del vitello.
- 2) se rimane nel rope, anche un solo orecchio del vitello.
- 3) presa solamente sul muso del vitello.
- 4) rope a otto sulle corna del vitello.
- 5) qualsiasi presa che includa anche una o piu' zampe del vitello.

- HEELER

- 1) presa di gamba anteriore

NOTA FINALE

L'organizzazione, declina qualsiasi responsabilità, per eventuali danni a cose o persone, che i partecipanti dovessero malauguratamente causare a se stessi o a terzi, con i propri mezzi o con il proprio cavallo, sia esso di proprietà, o sia preso a nolo.

Per i premi, siamo in ritardo, ma come sempre saranno di ottimo livello in termini di qualità e quantità !

Non appena confermati li comunicheremo.

Buon Divertimento

COWBOYS GUEST RANCH